NetworX

NX-1348E

Caddx

Teclado de iconos
NX-1348E



Manual de Usuario

Contenido

Introducción **2**
Glosario **3**
Teclas de Emergencia **4**
Pantalla del teclado de iconos y leds **5**
Significado de los iconos 5
Significado de los leds 7
Funciones del teclado **9**
Conexión del sistema en Modo "Salida" 9
Conexión del sistema en Modo "Perimetral" 9
Conexión Rápida (opcional, sólo si se ha programado) 10
Cambiar de Modo mientras el Sistema está Conectado 10
Desconexión del Sistema 11
Cancelación de Alarmas (opcional, sólo si se ha programado) 11
Anulación de Zonas 11
Anulación de Zonas en Grupo (opcional, sólo si se ha programado) 11
Habilitación de Zonas 12
Activación y Desactivación del Chivato de Puerta 12
Crear o Modificar Claves de Usuario **13**
Asignar los Privilegios a los Usuarios **14**
Otras Funciones de Teclado **15**
Tono del Teclado 15
Cambio de Área (opcional, sólo si se ha programado) 15
Ver la memoria de alarmas 15
Probar el Funcionamiento del Sistema (opcional, sólo si se ha programado) 15
Función de Reposición 16
Programación de la fecha de sistema 16
Programación de la hora del sistema 16
Ajuste del brillo del teclado 17
Menú de Mantenimiento **18**
Sonidos del Teclado **19**

Introducción

Este manual ha sido creado para ayudarle a entender su sistema de seguridad y que pueda hacer un uso correcto del mismo. Todos los usuarios del sistema deben leer y seguir las instrucciones presentes en este manual y, si es posible, practicar con el teclado mientras el instalador se encuentra presente. No hacerlo podría provocar que su sistema de seguridad no funcione correctamente. Deje este manual en un lugar conocido durante la vida útil del sistema de seguridad. Si no entiende alguna parte de este manual, deberá comunicárselo a su compañía instaladora.

El sistema de seguridad puede ser activado (ARMADO) y desactivado (DESARMADO) introduciendo un clave de 4 ó 6 cifras en el teclado, el cual es similar a un teclado telefónico. Si su sistema de seguridad ha sido programado, usted debe ser capaz de activar (ARMAR) su sistema pulsando la tecla [Perimetral] o [Salida] . El sistema debe ser desarmado usando una clave de 4 ó 6 cifras. El teclado incluye hasta 61 iconos y un zumbador electrónico integrado. Estos proporcionan información específica sobre el estado del sistema de seguridad según se describe en este manual. Entender lo que los iconos y sonidos significan puede ayudarle a trabajar fácilmente con su sistema.

El nivel de seguridad que obtenga de este sistema recae básicamente de dos factores:

1. La cantidad, calidad y colocación de dispositivos de seguridad conectados a su sistema.
2. El conocimiento que usted tenga de su sistema de seguridad y cómo ese conocimiento sea utilizado para realizar un test semanal del Sistema.

Debe tener en cuenta los siguientes puntos cuando prepare su plan de seguridad para su vivienda/negocio.

- Su sistema de seguridad es un equipo electrónico y está sujeto a errores o fallos de funcionamiento. No confíe en él como única fuente de seguridad.
- Su sistema debe ser comprobado semanalmente.
- Su sistema no funcionará sin alimentación eléctrica.
- Las sirenas deben emitir lo bastante fuerte, estar correctamente conectadas, y colocadas para proporcionar aviso en caso de una alarma.
- Los detectores de humo y calor pueden no detectar calor o humo en todas las situaciones. Su sistema de seguridad debe ser instalado y manipulado por profesionales de seguridad cualificados.
- Es posible conectar el sistema de seguridad sin conectar la batería de reserva. El test periódico debería hacerse con la tensión de red desconectada para verificar que la batería está conectada y cargada adecuadamente.
- Una vez realizado el test, debe de volver a conectar la tensión de red con cuidado.

Por favor lea la información y las instrucciones siguientes atentamente antes de trabajar con su sistema de seguridad.

Glosario

Cancelar Retraso	Opción que permite un retraso antes de enviar a la estación receptora.
Nivel de Autoridad	El nivel de acceso que un usuario tiene cuando utiliza una central de alarma.
Estación Receptora	El lugar donde las alarmas son recibidas durante un mensaje de alarma.
Chivato	Opción que permite al teclado emitir un ding-dong cada vez que se abra una puerta de entrada/salida.
Claves	Pueden ser Claves de Usuario (asignadas a una persona) o Claves de Función (para activar o desactivar determinadas funciones). NOTA: un sistema puede tener claves de 4 o 6 cifras, pero no de ambos tipos a la vez.
Clave Bajo-Presión	Opción que permite un código especial que será transmitido a la Central Receptora que indica que la central de alarma está siendo operada bajo coacción.
Conexión Forzada	Opción que permite que el sistema pueda ser conectado (ARMADO) con una o más zonas abiertas. Un sistema que está preparado para ser conectado de forma "forzada" tendrá el icono *listo* parpadeando (Nota: las zonas que no estén preparadas no crearán alarmas).
Clave de funciones	Una clave de función es una clave de 4 ó 6 cifras programadas por el instalador para operar sobre un dispositivo.
Anulación de grupo	Opción que permite al usuario anular múltiples zonas con una sola operación.
Instantáneo / Retraso	Opción que permite conectar puertas de entrada / salida como instantáneas, o permite un retraso para que alguien pueda entrar o salir del edificio sin generar una alarma, o bien un tiempo antes de que el usuario pueda introducir una clave para desconectar.
Clave Maestra	Una clave de conexión / desconexión maestra permite programar las claves de otros usuarios.
Sistema con Áreas	Un sistema dividido en múltiples áreas cada una de las cuales tiene sus propios usuarios que la controlan.
Perímetro	La parte exterior del área protegida.
Conexión Rápida	Opción que permite conectar (ARMAR) el sistema de seguridad pulsando o bien la tecla [Perimetral] o la tecla [Salida] en el teclado (sólo para conectar el sistema) si así lo ha programado la compañía instaladora.
Clave de usuario	Una clave de 4 ó 6 cifras utilizada para conectar o desconectar el sistema.

Teclas de Emergencia



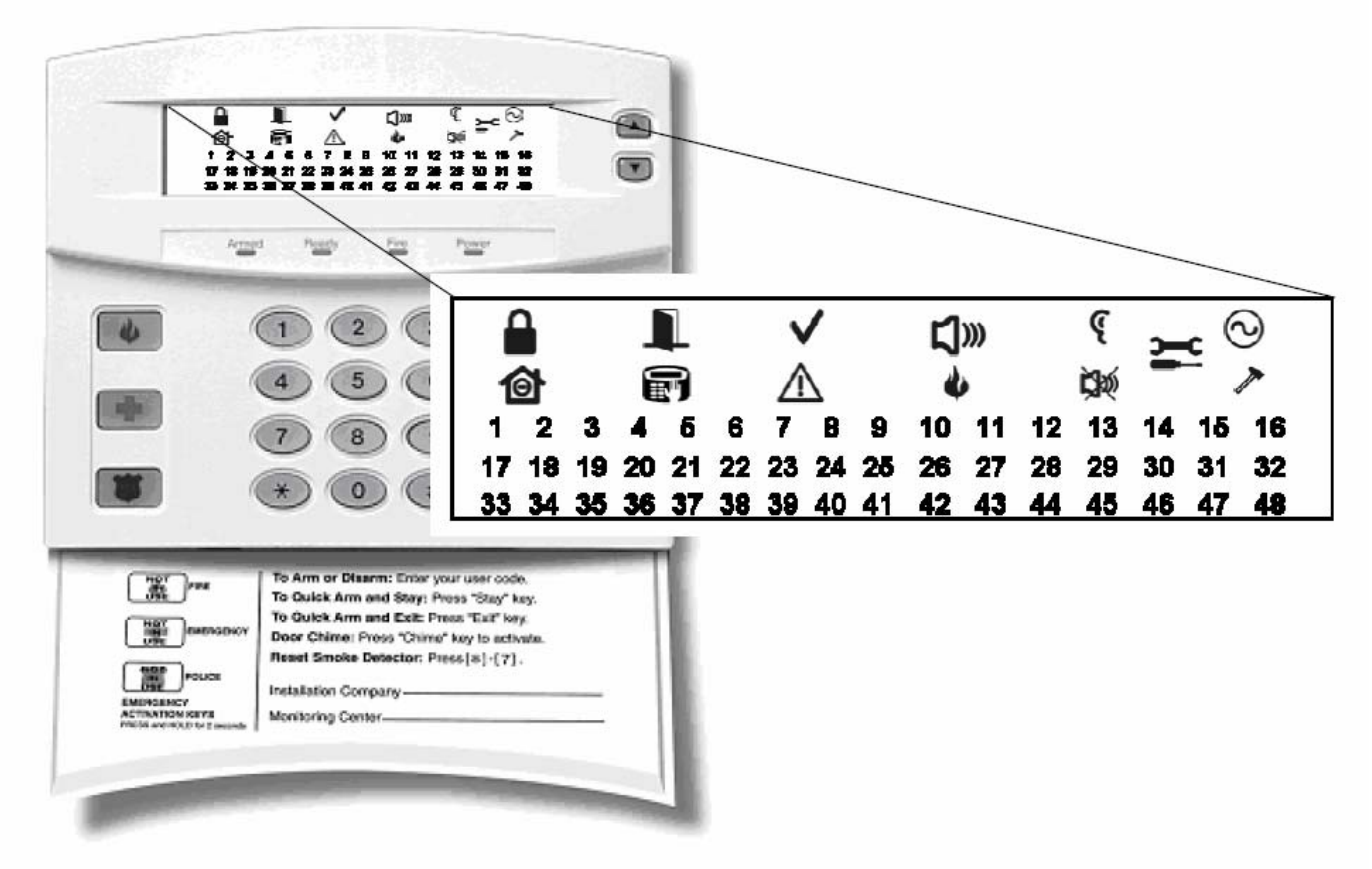
NOTA: Se debe pulsar estas teclas durante 2 segundos para activar estas funciones. El sistema puede no estar programado para que estas teclas funcionen. Estas teclas deben ser pulsadas sólo en situaciones de emergencia que requieran una respuesta del personal de emergencia. Si su sistema está programado con estas funciones, los siguientes eventos podrán ser enviados:

Tecla de Fuego – Esta tecla puede activar la alarma de fuego si se pulsa durante 2 segundos. Si el sistema de seguridad está conectado a una central receptora, se podría enviar un mensaje de emergencia.

Tecla de Médico – Esta tecla puede activar la alarma de médico si se pulsa durante 2 segundos. Si el sistema de seguridad está conectado a una central receptora, se podría enviar un mensaje de emergencia.

Tecla de Policía (Pánico) – Esta tecla puede hacer sonar una sirena si se pulsa durante 2 segundos. Si el sistema de seguridad está conectado a una central receptora, se podría enviar un mensaje de emergencia. NOTA: Es posible que su compañía instaladora haya programado la tecla de Policía para que sea silenciosa. Es decir, que no se active la sirena, pero que sí se transmita un mensaje de alarma a la central receptora. Comprueba con su empresa instaladora qué tipo de funcionamiento ha sido programado en su sistema de seguridad.

Pantalla del teclado de iconos y leds



Significado de los iconos



ICONO CONEXIÓN

El icono de *conexión* está encendido cuando el sistema está conectado. Este icono está apagado cuando está desconectado. El icono parpadeará cuando se haya producido una alarma durante el último ciclo de conexión.



ICONO FUEGO

El icono de *fuego* está encendido si una zona de fuego se ha disparado. Este icono hará parpadeos de forma rápida cuando una zona de fuego tenga alguna avería.



ICONO INSTANTÁNEO

El icono *instantáneo* está encendido cuando no hay retraso en las zonas definidas como puertas de entrada / salida. Si el icono está encendido y el retraso de salida ha acabado, la apertura de una puerta de entrada / salida provocará una alarma inmediata. El icono instantáneo puede activarse y desactivarse pulsando la tecla [Perimetral] mientras el sistema está conectado. Cuando el icono está apagado, las puertas de entrada / salida tienen un retraso.



ICONO ESCUCHA

El icono de *escucha* se activa cuando un NX-534 está activo en modo escucha.



ICONO ALIMENTACIÓN

El icono *alimentación* está encendido cuando el sistema de seguridad tiene tensión de red. Estará apagado cuando ésta no exista. Parpadeará si el sistema tiene baja batería.



ICONO PREPARADO

El icono *preparado* está encendido cuando el sistema está preparado para conectarse, y parpadeará cuando esté listo para una conexión forzada.



ICONO NO PREPARADO

El icono *no preparado* está encendido cuando el sistema no está preparado para conectarse porque una/s zona/s está/n abiertas.



ICONO DE ALARMA

El icono *alarma* parpadea cuando una se ha producido una alarma.



ICONO SILENCIO

El icono *silencio* aparece tras la introducción de una clave para silenciar la sirena pero cuando aún no ha sido cancelada la alarma.



ICONO TAMPER

El icono *tamper* está encendido cuando se produce una alarma de tamper en una zona. Pulse [*] [2] y siga las instrucciones del apartado "Menú de servicio" en este mismo manual para más instrucciones.



ICONO MANTENIMIENTO

El icono *mantenimiento* está encendido cuando se activa una alarma de tamper o cuando el sistema requiere mantenimiento. Pulse [*] [2] y siga las instrucciones del apartado "Menú de mantenimiento" en este mismo manual para más instrucciones.



ICONO AVERÍA

El icono *avería* está encendido cuando una/s zona/s diurnas están abiertas o cuando hay una avería en el sistema.



ICONO ENTRE CLAVE

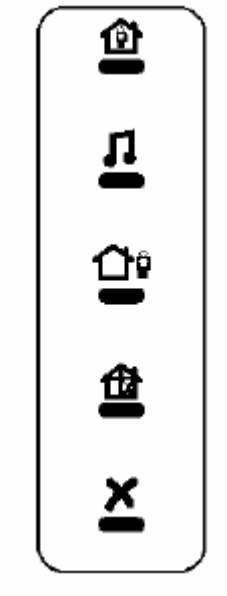
El icono *entre clave* está encendido cuando una clave válida debe pulsarse en el teclado.



ICONOS DE ZONA

Los iconos de zona están apagados cuando todo es normal. Un icono de zona está encendido si la zona ha sido anulada. Si el icono está parpadeando, la zona está en alarma o se ha abierto. Si un icono de zona parpadea rápidamente, significa que dicha zona tiene una avería.

Significado de los leds





LED PERIMETRAL

El Led *perimetra*l está encendido cuando todas las zonas interiores están anuladas.



LED CHIVATO

El Led *chivato* está encendido cuando la función chivato está encendida.



LED SALIDA

El Led *salida* está encendido durante el retraso de salida. Note que el Led parpadeará durante los últimos 10 segundos del retraso como aviso de que el tiempo se está acabando (El usuario debe esperar a que el Led deje de parpadear si desea desconectar el sistema para evitar una alarma. El usuario puede entonces volver a conectar el sistema y salir antes que acabe el retraso de salida).



LED ANULACIÓN

El Led de *anulación* está encendido si alguna zona del área de esta central está anulada. La/s zona/s que están anuladas están también iluminadas. Si el Led está apagado, no hay zonas anuladas.



LED CANCELACIÓN

Si el Led *cancelación* parpadea tras una alarma indica que se puede cancelar el aviso a central receptora. Si se teclea una clave seguida de la tecla Cancelación mientras el Led parpadea, se cancelará el aviso de alarma a la central receptora. Si no se cancela manualmente el envío, esta luz dejará de parpadear cuando la estación receptora reciba el mensaje de alarma. Si el aviso ya ha sido enviado, pero se teclea la clave de usuario y se pulsa la tecla Cancelación durante los cinco minutos posteriores al disparo de la alarma, se encenderá el Led *cancelación* hasta que la central receptora haya recibido el aviso de cancelación. **Nota: la función de cancelación sólo funcionará si ha sido programada por la compañía instaladora.**

Funciones del teclado

Conexión del sistema en Modo "Salida"

El Modo "Salida" se usa cuando el usuario va a salir del edificio y desea dejarlo todo protegido. Para conectar el sistema en el Modo "Salida" siga los pasos siguientes:

Paso 1: Cierre todas las puertas y ventanas protegidas

- Cuando todas las zonas y sensores estén en reposo y preparados, se encenderá o parpadeará el icono *preparado*. **Nota:** si hay alguna zona anulada, se podrán disparar los sensores de esa zona sin afectar al icono *preparado.*
- El sistema de seguridad no se podrá conectar si está encendido o parpadeando el icono *no preparado*.
- Si el icono *alimentación* está apagado, indica que no hay tensión de red. Si es posible, restablezca la tensión de red. Si no es posible, contacte con su compañía instaladora.

Paso 2: Teclee su clave personal, de 4 ó 6 cifras, para conectar el sistema:

- Se encenderán los iconos *conectado* y *salida*.
- Ahora ya puede salir del edificio.

Nota: Durante los últimos 10 segundos del retraso de salida, el Led salida parpadeará rápidamente, indicando que el tiempo de salida está a punto de terminar. Si necesita más tiempo, puede desconectar y volver a conectar el sistema.

Conexión del sistema en Modo "Perimetral"

El modo "Perimetral" se usa cuando el usuario está dentro del edificio y desea protección alrededor del perímetro.

Paso 1: Cierre todas las puertas y ventanas protegidas.

- Cuando todas las zonas y sensores estén en reposo y preparados se encenderá o parpadeará el icono *preparado*. **Nota:** si hay alguna zona anulada se podrán disparar los sensores de esa zona sin afectar al icono *preparado.*
- El sistema de seguridad no se podrá conectar si está encendido o parpadeando el icono *no preparado*.
- Si el icono *alimentación* está apagado, indica que no hay tensión de red. Si es posible, restablezca la tensión de red. Si no es posible, contacte con su compañía instaladora.

Paso 2: Teclee su clave de 4 ó 6 cifras (opcional, depende de la programación).

- Si su sistema tiene habilitada la función "Anulación Interior Automática", todas las zonas interiores se anularán si no sale del edificio por una puerta de entrada / salida. Si la función "Anulación Interior Automática" está habilitada, puede omitir el paso 3.

- Cuando su sistema tiene habilitada la función “Modo Instantáneo Automático”, si no sale del edificio por una puerta de entrada / salida se encenderá el icono *instantáneo* indicando que las puertas de entrada / salida no tendrán ningún tipo de retraso. Si la función “Modo Instantáneo Automático” está habilitada, puede omitir el paso 4.

Paso 3: Pulse la tecla Perimetral .

- Se encenderá el Led *Perimetral* indicando que se han anulado todas las zonas interiores (se anularán automáticamente todos los sensores interiores, dando al usuario libertad de movimientos dentro del área interior).
- El Led *Anulación* se encenderá si alguna zona está anulada. Si alguna zona ha sido anulada previamente por el usuario, se encenderá su correspondiente número, alertando de que esa zona está desprotegida y puede violarse sin producir alarma.
- Nota: Todas las puertas de entrada / salida estarán retardadas.

Paso 4: Para cambiar las puertas de entrada / salida a “Instantáneas”, pulse la tecla Perimetral otra vez.

- Se encenderá el icono *instantáneo* indicando que las puertas de entrada / salida no están retardadas.

Conexión Rápida (opcional, sólo si se ha programado)

La función de Conexión Rápida podrá usarse si ha sido permitida por la compañía instaladora. La Conexión Rápida permite conectar el sistema de seguridad en el modo “Salida” pulsando la tecla Salida. El sistema también puede conectarse rápidamente en el modo “Perimetral” pulsando la tecla Perimetral. Esta función sólo sirve **para conectar,** y no desconectará el sistema de seguridad. Esta función es ideal para empleados, sirvientes, niñeras, etc.

Cambiar de Modo mientras el Sistema está Conectado

- Pulsando la tecla Perimetral se activarán o desactivarán el icono *instantáneo* y el retraso de las puertas de entrada / salida
- Puede pulsar la tecla Anulación para activar o desactivar todas las zonas interiores (esta posibilidad sólo estará disponible si lo ha permitido la compañía instaladora).
- Cuando el sistema esté conectado, pulsando la tecla Salida se reiniciará el retraso de salida, permitiéndole salir del edificio (esta posibilidad sólo estará disponible si lo ha permitido la compañía instaladora).

IMPORTANTE: Si ahora va a salir del edificio y tiene pensado volver a entrar más tarde, el icono *instantáneo* debe estar apagado. En caso contrario, al volver a entrar se disparará la alarma inmediatamente. Si el sistema ya está conectado, se puede reiniciar un retraso de entrada / salida pulsando de nuevo la tecla Perimetral .

Desconexión del Sistema

Cuando usted entre en el edificio a través de alguna de las puertas de entrada / salida, el teclado de control emitirá un pitido continuo durante la duración del retraso de entrada, o hasta que usted teclee su clave. El icono *conexión* se apagará y el tono acabará. El sistema está ahora DESCONECTADO. Si no se teclea una clave válida antes del final del tiempo de retraso, se producirá una alarma **(NOTA: si el icono *conexión* está parpadeando durante el retraso de entrada, indicará que durante su ausencia se ha disparado la alarma. Abandone el edificio inmediatamente y llame desde algún lugar seguro a su compañía de seguridad, y/o a la policía).**

Cancelación de Alarmas (opcional, sólo si se ha programado)

Su compañía instaladora puede haber programado esta función para permitir que los usuarios del sistema dispongan de un tiempo de retraso desde que se dispara la alarma hasta que se comunica a la central receptora, para que puedan cancelar las posibles falsas alarmas. El Led *cancelación* parpadeará durante el tiempo de retraso de cancelación. Si mientras ese Led está parpadeando se teclea una Clave de Usuario, seguida de la tecla [Cancelación] , se terminará el proceso de transmisión de todos los eventos cancelables. Si se teclea la Clave de Usuario y se pulsa la tecla [Cancelación] cuando la transmisión ya se había iniciado, o ya se había terminado, se encenderá el Led *cancelación* hasta que la central receptora reciba la señal de cancelación.

Anulación de Zonas

Si desea anular alguna/s zona/s debe hacerlo mientras el sistema esté Desconectado. Los siguientes pasos describen el proceso de anulación:

Paso 1: Pulse la tecla [Anulación] .

Paso 2: Si el sistema ha sido programado para tener que introducir una Clave antes de anular las zonas, introdúzcala ahora. El led *anulación* parpadeará.

Paso 3: Teclee 1 o 2 cifras indicando la zona que desea anular (Ejemplo: pulse la tecla [1] para la zona 1, pulse [1] [2] para la zona 12)

Paso 4: Pulse la tecla [Anulación] de nuevo.

Paso 5: El icono de la zona correspondiente se encenderá indicando que la zona ha sido anulada. Repita los pasos 3 y 4 si quiere anular más zonas.

Paso 6: Pulse la tecla [Anulación] otra vez, o la tecla [#] , para salir del Modo de Anulación. Una vez salga de dicho modo el Led *anulación* dejará de parpadear.

Anulación de Zonas en Grupo (opcional, sólo si se ha programado)

Si su compañía instaladora se lo ha programado, podrá anular un grupo de zonas de una sola vez. Tan sólo debe seguir el proceso habitual de anulación de zonas pero indicando que desea anular la zona “0”, que no existe pero se usa como comodín para anular de golpe las zonas definidas como anulación de grupo

Paso 1: Pulse la tecla [Anulación] .

Paso 2: Si el sistema ha sido programado para tener que introducir una Clave antes de anular las zonas, introdúzcala ahora. El led *anulación* parpadeará.

Paso 3: Pulse la tecla [0] .

Paso 4: Pulse la tecla [Anulación] de nuevo. Se encenderán los iconos de zona correspondientes.

Paso 5: Pulse la tecla [Anulación] otra vez, o la tecla [#] , para salir del Modo de Anulación. Una vez salga de dicho modo el Led *anulación* dejará de parpadear.

Habilitación de Zonas

Para habilitar zonas, siga el mismo procedimiento que para anularlas, esta vez en una zona previamente anulada. El icono correspondiente a dichas zonas se apagará cuando sean habilitadas. **NOTA: Cada vez que se desconecte el sistema, se habilitarán automáticamente todas las zonas.**

Activación y Desactivación del Chivato de Puerta

El chivato de puerta se activa o desactiva pulsando la tecla [Chivato] mientras el sistema esté desconectado. La luz *chivato* está encendida si la función está activada. Cada vez que pulse la tecla [Chivato] se activará o desactivará la función chivato y se producirá un sonido momentáneo de ding-dong.

Cuando el chivato de puerta esté activado, cada vez que se abra una zona de entrada / salida, el teclado emitirá un sonido tipo “ding dong”.

Crear o Modificar Claves de Usuario

Para programar Claves de Usuario, el sistema debe estar Desconectado.

Paso 1: Pulse las teclas [*] [5] .

Paso 2: El icono *entre Clave* aparecerá. Teclee una Clave Maestra. **NOTA: para sistemas con varias áreas, debe utilizarse una clave que tenga acceso como mínimo a las mismas áreas que la clave que se quiere cambiar.**

Paso 3: El Led *preparado* parpadeará.

Paso 4: Teclee las dos cifras del número de usuario (teclee siempre dos cifras, por ejemplo [0] [3] para el usuario 3).

Paso 5: El icono *instantáneo* parpadeará y los iconos de *zonas* se iluminarán indicando la primera cifra del "código de usuario".

- Cuando todos los iconos estén iluminados = la clave está en blanco; cuando estén apagados = "0".
- Use las teclas ▲▼ para ver la siguiente cifra o introduzca la nueva clave de 4 ó 6 cifras.
- Usando las teclas ▲▼, se puede cambiar cualquier cifra pulsando una cifra nueva, cosa que nos hará pasar a la cifra siguiente.
- Si desea borrar una clave de usuario, pulse [*] [*] [*] [*] si era una clave de 4 cifras, o pulse [*] [*] [*] [*] [*] [*] si era de 6 cifras.

Paso 6: El Led *preparado* parpadeará indicando que estamos de nuevo en el paso 2. Si la clave es rechazada, el teclado pitará 3 veces.

Paso 7: Si debe programarse otra clave de usuario, vuelva al paso 4.

Paso 8: Pulse la tecla [#] mientras el Led *preparado* está parpadeando para salir del modo de Programación de Claves de Usuario.

Asignar los Privilegios a los Usuarios

NOTA: Antes de asignar los privilegios debe programar las claves de los usuarios. Siga los siguientes pasos:

Paso 1: Pulse las teclas [*] [6] e introduzca una Clave Maestra.

Paso 2: El Led *preparado* parpadeará.

Paso 3: Teclee las dos cifras del número de usuario (teclee siempre dos cifras, por ejemplo [0] [3] para el usuario 3).

Paso 4: Los privilegios asignados a este usuario se indicarán mediante los iconos de las zonas. El significado de los iconos se explica en la tabla siguiente. Es posible activar o desactivar cada privilegio pulsando su número correspondiente.

ICONO	NIVELES DE AUTORIDAD SI EL ICONO 8 ESTÁ APAGADO
1	Reservado (**Nota: no cambie este privilegio).**
2	Podrá conectar, pero no desconectar.
3	Sólo podrá conectar en los horarios previstos, pero no desconectar.
4	Clave Maestra. Podrá programar las claves de otros usuarios.
5	Podrá Conectar y Desconectar la central.
6	Podrá anular zonas.
7	Transmitirá a la central receptora las operaciones de Conexión y Desconexión.
8	Si este icono está iluminado, esta clave de Usuario ha sido programada como Clave de Función. No cambie ninguno de los privilegios de esta clave. Pulse [#] [#] para salir.

Paso 5: Pulse la tecla [*] . Los Leds *preparado* e *instantáneo* se encenderán fijos. Ahora vemos el acceso a las áreas (el usuario tendrá acceso a todas las áreas que estén iluminadas.

Paso 6: Los números iluminados indican las áreas a las que el usuario tiene acceso. Para añadir o quitar áreas, pulse los números correspondientes a las áreas que queremos añadir o quitar (Ejemplo: si el icono de zona 2 está iluminado, entonces el usuario tiene acceso al área 2). Ver la tabla siguiente:

ICONO	ÁREAS ASIGNADAS
1	Área 1
2	Área 2
3	Área 3
4	Área 4
5	Área 5
6	Área 6
7	Área 7
8	Área 8

Paso 7: Cuando las áreas han sido asignadas, pulse la tecla [*] . Esto nos devuelve al Paso 2. Repitiendo los pasos 3 a 7 podemos introducir otro número de usuario para asignarle el nivel de autoridad.

Paso 8: Pulse la tecla [#] para abandonar la asignación de privilegios de los usuarios.

Otras Funciones de Teclado

Tono del Teclado

Paso 1 Pulse las teclas [*] [0] . El teclado está ahora en modo "ajuste de tono".

Paso 2 Pulse la tecla ▲ para que el teclado suene con un tono más agudo, o la tecla ▼ para que el teclado suene con un tono más grave.

Paso 3 Cuando se consiga el tono deseado, pulse la tecla [#] para terminar.

Cambio de Área (opcional, sólo si se ha programado)

Paso 1 Pulse las teclas [*] [1] .

Paso 2 Pulse una tecla numérica entre el 1 y el 8 para cambiar momentáneamente el área.

Paso 3 Si en 10 segundos no se pulsa ninguna otra tecla, el teclado volverá a su área original.

Paso 4 Si se pulsa otra tecla, el teclado permanecerá en la nueva área hasta que pasen 60 segundos sin pulsar otra tecla.

Ver la memoria de alarmas

Paso 1 Pulse las teclas [*] [3] . La/s zona/s que provocaron la última alarma se mostrarán junto con el icono de *zona* parpadeando.

Paso 2 La función **MEMORIA DE ALARMA** mostrará parpadeando las zonas que crearon alarmas y fijas las zonas que fueron anuladas durante la última alarma.

Probar el Funcionamiento del Sistema (opcional, sólo si se ha programado)

Dependiendo de cómo su compañía instaladora lo haya programado, mediante esta función efectuará una prueba de batería, una prueba de transmisor telefónico a central receptora de alarmas, y/o una prueba de sirena. A la central receptora de alarmas, a no ser que se efectúe una prueba de trasmisor telefónico, no se enviará ningún mensaje de alarma. En todo caso, lo único que se enviará será un mensaje de prueba, en la central receptora no lo tomarán como una alarma real.

Paso 1: Pulse las teclas [*] [4] . La prueba de funcionamiento de sistema se efectuará automáticamente, según lo programado.

Paso 2: Si se produce una prueba de sirena introduzca su clave personal para pararla.

Función de Reposición

Esta función se utiliza para reponer detectores de incendio, avería de zonas y tamper (sabotaje) de zonas. El sistema debe estar desconectado para poder usar esta opción.

Paso 1: Pulse las teclas [*] [7] . Nada más hacerlo se producirá la reposición.

Paso 2: Si el teclado sigue pitando, significa que la reposición no se ha realizado correctamente. Introduzca su clave de usuario para silenciar el teclado. Espere unos minutos y repita el paso 1.

Paso 3: Si tras algunos intentos el teclado sigue pitando, contacte con su compañía instaladora.

Programación de la fecha de sistema

Paso 1: Pulse las teclas [*] [9] [6] . El icono *entre clave* se iluminará.

Paso 2: Introduzca una clave maestra. El icono *mantenimiento* parpadeará.

Paso 3: Introduzca el "día de la semana":

1= Domingo	**3** = Martes	**5** = Jueves	**7** = Sábado
2 = Lunes	**4** = Miércoles	**6** = Viernes	

Paso 4: Introduzca el mes, con dos cifras:

01 = Enero	**04** = Abril	**07** = Julio	**10** = Octubre
02 = Febrero	**05** = Mayo	**08** = Agosto	**11** = Noviembre
03 = Marzo	**06** = Junio	**09** = Septiembre	**12** = Diciembre

Paso 5: Introduzca el día del mes, con dos cifras (ejemplo: el quinto día es [0] [5]).

Paso 6: Introduzca las dos últimas cifras del año (ejemplo: para 2005 [0] [5]). El icono *preparado* se iluminará.

Programación de la hora del sistema

Paso 1: Pulse las teclas [*] [9] [7] . El icono *entre clave* se iluminará.

Paso 2: Introduzca una clave maestra. El icono *mantenimiento* parpadeará.

Paso 3: Introduzca la hora en formato 24 horas, y con 2 cifras **(ver la tabla siguiente)**

HORA	CÓDIGO	HORA	CÓDIGO	HORA	CÓDIGO
12:00 medianoche	00	8:00 AM	08	4:00 PM	16
1:00 AM	01	9:00 AM	09	5:00 PM	17
2:00 AM	02	10:00 AM	10	6:00 PM	18
3:00 AM	03	11:00 AM	11	7:00 PM	19
4:00 AM	04	12:00 tarde	12	8:00 PM	20
5:00 AM	05	1:00 PM	13	9:00 PM	21
6:00 AM	06	2:00 PM	14	10:00 PM	22
7:00 AM	07	3:00 PM	15	11:00 PM	23

Paso 4: Introduzca los minutos, también con 2 cifras. El icono *preparado* se iluminará.

Ajuste del brillo del teclado

Paso 1: Pulse las teclas [*] [9] [1] .

Paso 2: Pulse las teclas ▲ o ▼ para aumentar o reducir la iluminación en la pantalla y botones. Es recomendable hacer este ajuste en una habitación a oscuras.

Menú de Mantenimiento

El icono *mantenimiento* estará iluminado si el sistema requiere mantenimiento.

Si el icono *mantenimiento* está encendido, pulse las teclas [*] [2] para determinar la naturaleza del problema. Si se trata de un tamper de zona, el icono *tamper* parpadeará y el icono de la zona correspondiente estará iluminado. Si es una avería de zona, el icono *avería* parpadeará y el icono de *zona* correspondiente estará iluminado. Si el icono *mantenimiento* está parpadeando, uno o más iconos de *zona* se iluminarán indicando qué mantenimiento es necesario. Pulse las teclas ▲ o ▼ para desplazarse entre las diferentes incidencias. Póngase en contacto inmediatamente con su compañía instaladora al detectar alguno de estos problemas. La siguiente tabla indica el significado de cada icono:

ICONO	PROBLEMA
1	**FALLO DE SISTEMA:** Pulse la tecla [1] . El icono de *zona* iluminado corresponde al fallo de sistema: 1: Sobreconsumo — 5: Baja Batería de Expansor. 2: Avería de Sirena — 6: Tamper de Caja de Expansor. 3: Tamper de Caja — 7: Avería de Expansor. 4: Alimentación de Expansor — 8: Fallo de Tierra. **NOTA: las averías 1 y 2 son de todo el sistema y afectarán a todas las áreas en un sistema de múltiples áreas.** Pulse la tecla [#] para volver a los iconos anteriores.
2	**RESERVADO**
3	**BAJA BATERÍA DE ZONA:** Pulse la tecla [3] . Los iconos de *zona* se iluminarán indicando qué zona o zonas presentan baja batería. Esto sólo es aplicable a las zonas vía radio. Pulse la tecla [#] para volver a los iconos anteriores.
4	**SENSOR PERDIDO**: Pulse la tecla [4] . Los iconos de *zona* se iluminarán indicando qué zona o zonas presentan pérdida de sensor. Esto sólo es aplicable a las zonas vía radio. Pulse la tecla [#] para volver a los iconos anteriores.
5	**RESERVADO**
6	**AVERIA DE LÍNEA TELEFÓNICA:** Pulse la tecla [6] . Los iconos de *zona* se iluminarán indicando el problema: 1-5 = Reservado 6 = Problema de línea telefónica / línea cortada. 7 = Problema de dispositivo de comunicación auxiliar. El icono *mantenimiento* seguirá encendido hasta que el problema haya sido solventado y se haya introducido una clave de usuario.
7	**FALLO DE COMUNICACIÓN**: Este icono se iluminará si se ha producido un fallo de comunicación entre el sistema de seguridad y la central receptora.
8	**PÉRDIDA DE RELOJ:** Este icono se iluminará si se ha producido una pérdida de alimentación y el reloj debe ser reprogramado.
#	**SALIDA:** Pulse la tecla [#] para volver a los iconos anteriores.

NOTA: Los iconos 6 a 8 indican averías globales, son de todo el sistema y afectarán a todas las áreas en un sistema de múltiples áreas.

Sonidos del Teclado

Los teclados incorporan un zumbador, que dependiendo de lo programado en el sistema sonará por lo siguiente:

- Pitido corto por cada pulsación de las teclas.
- Tono continuo durante el tiempo de entrada.
- Pitido largo cuando una zona diurna es disparada mientras el sistema está desconectado.
- Pitido largo cuando una zona de fuego está en avería.
- Tres pitidos cortos si se intenta conectar el sistema con el icono *no preparado* encendido, y no está habilitada la función de conexión forzada.
- Pitido durante un segundo o tono “ding-dong” para la función de chivato de puerta.
- Pitidos cortos durante el tiempo de salida; pitidos rápidos durante los últimos 10 segundos del retraso de salida; y pita durante un segundo al final de dicho retraso.
- Pitidos cuando cambia el estado de conexión / desconexión del sistema y no hay alimentación.
- Pitidos cuando cambia el estado de conexión / desconexión del sistema y hay zonas anuladas.
- Pitidos cuando cambia el estado de conexión / desconexión del sistema y hay baja batería.
- Pitidos cuando cambia el estado de conexión / desconexión del sistema y se ha detectado una alarma de tamper.
- Pitidos cortos para indicar corte de línea telefónica (si está programado).
- Pitidos cuando se detecta una o más de las siguientes situaciones: Tamper de caja o zona, baja batería, fallo de alimentación, avería de expansor.
- Tres pitidos cortos una vez por minuto para Baja Batería de Sensor / Zona o Sensor Perdido. Introducir una clave silenciará el teclado durante 12 horas.

Introducir una clave válida silenciará el teclado. El estado de conexión / desconexión del sistema no cambiará cuando se introduzca una clave para silenciar el zumbador del teclado. Contacte con su compañía instaladora si se produce una avería.

NOTAS DEL SISTEMA DE SEGURIDAD

Compañía Instaladora / Mantenimiento: _____
Para Mantenimiento Llamar a: _____
Central Receptora: _____

Clave Bajo-Presión:_____

El sistema tiene varias áreas: SÍ NO

TECLAS DE EMERGENCIA (marcar si están activadas)		
FUEGO	**MÉDICO**	**POLICÍA**

FUNCIONES PROGRAMADAS

Cancelar retraso	Cancelar Alarma	Conexión Forzada
Auto Anulación	Cambiar de Áreas	Anulación en Grupo
Modo Instantáneo Automático	Chivato	Conexión Rápida
Prueba de Batería	Prueba de Transmisor	Re-salida
	Prueba de Sirena	

RETRASOS DE ENTRADA / SALIDA

Retraso de Entrada Primario _____ Retraso de Entrada Secundario _____
Retraso de Salida Primario _____ Retraso de Salida Secundario _____

DESCRIPCIÓN DE LAS ZONAS

01	_____	25	_____
02	_____	26	_____
03	_____	27	_____
04	_____	28	_____
05	_____	29	_____
06	_____	30	_____
07	_____	31	_____
08	_____	32	_____
09	_____	33	_____
10	_____	34	_____
11	_____	35	_____
12	_____	36	_____
13	_____	37	_____
14	_____	38	_____
15	_____	39	_____
16	_____	40	_____
17	_____	41	_____
18	_____	42	_____
19	_____	43	_____
20	_____	44	_____
21	_____	45	_____
22	_____	46	_____
23	_____	47	_____
24	_____	48	_____